

# Oscar Angel Gonzalez

Head of Engineering · Liderazgo y Operación de Ingeniería · Sistemas Distribuidos

Venezuela (Remoto) | oscaraag1493@gmail.com | +58 424-5063489 | linkedin.com/in/oangeldev

## Resumen

Desarrollador de software con más de 5 años de experiencia, actualmente Head of Engineering en ZeroQ, donde gestiono el día a día del departamento de ingeniería y apoyo directamente al CTO en la operación del área: cumplimiento de plazos, desbloqueo de equipos y gestión de incidentes. Crecimiento sostenido desde desarrollador front-end hasta el liderazgo de ingeniería, pasando por Frontend Lead y Tech Lead (equipos de 5 a 10 personas). Experiencia en el diseño, desarrollo y despliegue de aplicaciones web distribuidas de alta concurrencia —que procesan millones de transacciones diarias para miles de sucursales— con JavaScript/TypeScript, React y Go sobre infraestructura cloud (AWS, Docker, Kubernetes). Enfocado en la optimización de rendimiento, las metodologías ágiles y el desarrollo guiado por pruebas (TDD).

## Experiencia

**Head of Engineering**, ZeroQ – Santiago, Chile (Remoto) may 2025 – presente

- Responsable del día a día del departamento de ingeniería/TI, apoyando directamente al CTO en la gestión y operación del área.
- Aseguro el cumplimiento de plazos y entregas: coordino equipos, priorizo el trabajo y desbloqueo impedimentos técnicos y de proceso.
- Gestión de incidentes en producción y continuidad operativa de plataformas que procesan millones de transacciones diarias para miles de sucursales.
- Definición de estándares técnicos y buenas prácticas, junto con la mentoría y el crecimiento del equipo de ingeniería.

**Tech Lead**, ZeroQ – Santiago, Chile (Remoto) feb 2024 – may 2025

- Lideré un equipo de 5 a 10 personas, definiendo la arquitectura de las soluciones y guiando las decisiones técnicas del proyecto.
- Diseño, desarrollo y despliegue de servicios distribuidos de alta concurrencia (millones de transacciones diarias), incorporando Go en el backend y contenedores Docker orquestados con Kubernetes sobre AWS.
- Establecí estándares de código, revisiones (code review) y prácticas ágiles para el equipo.

**Frontend Lead Developer**, ZeroQ – Santiago, Chile (Remoto) dic 2021 – feb 2024

- Lideré el equipo de frontend, definiendo la arquitectura de componentes y los estándares de desarrollo con React y TypeScript.
- Mentoría a desarrolladores y revisiones de código para asegurar calidad y consistencia.
- Construí y mantuve interfaces escalables con React, Redux, styled-components y SASS.

**Front-End Developer**, ZeroQ – Santiago, Chile (Remoto) feb 2021 – dic 2021

- Desarrollo de interfaces de usuario con React, Redux y TypeScript, aplicando TDD y metodologías ágiles.
- Colaboración en la mejora continua de la base de código y de la experiencia de usuario.

**Desarrollador Front-End**, Freelance – Venezuela abr 2020 – feb 2021

- Desarrollo de sitios y aplicaciones web para distintos clientes con JavaScript y React.

## Habilidades Técnicas

**Lenguajes:** JavaScript, TypeScript, Go, HTML, CSS

**Frontend:** React.js, Redux, styled-components, SASS

**Backend & APIs:** Node.js, Go

**Cloud & DevOps:** AWS, Docker, Kubernetes (K8s)

**Arquitectura:** Aplicaciones distribuidas, microservicios, alta concurrencia, optimización de rendimiento

**Metodologías:** Ágil / Scrum, TDD, Code Review

**Liderazgo:** Gestión de equipos de ingeniería, liderazgo técnico, mentoría

## Educación

IUTEPI, Tecnicatura en Análisis de Sistemas Informáticos – Venezuela

2012 – 2015